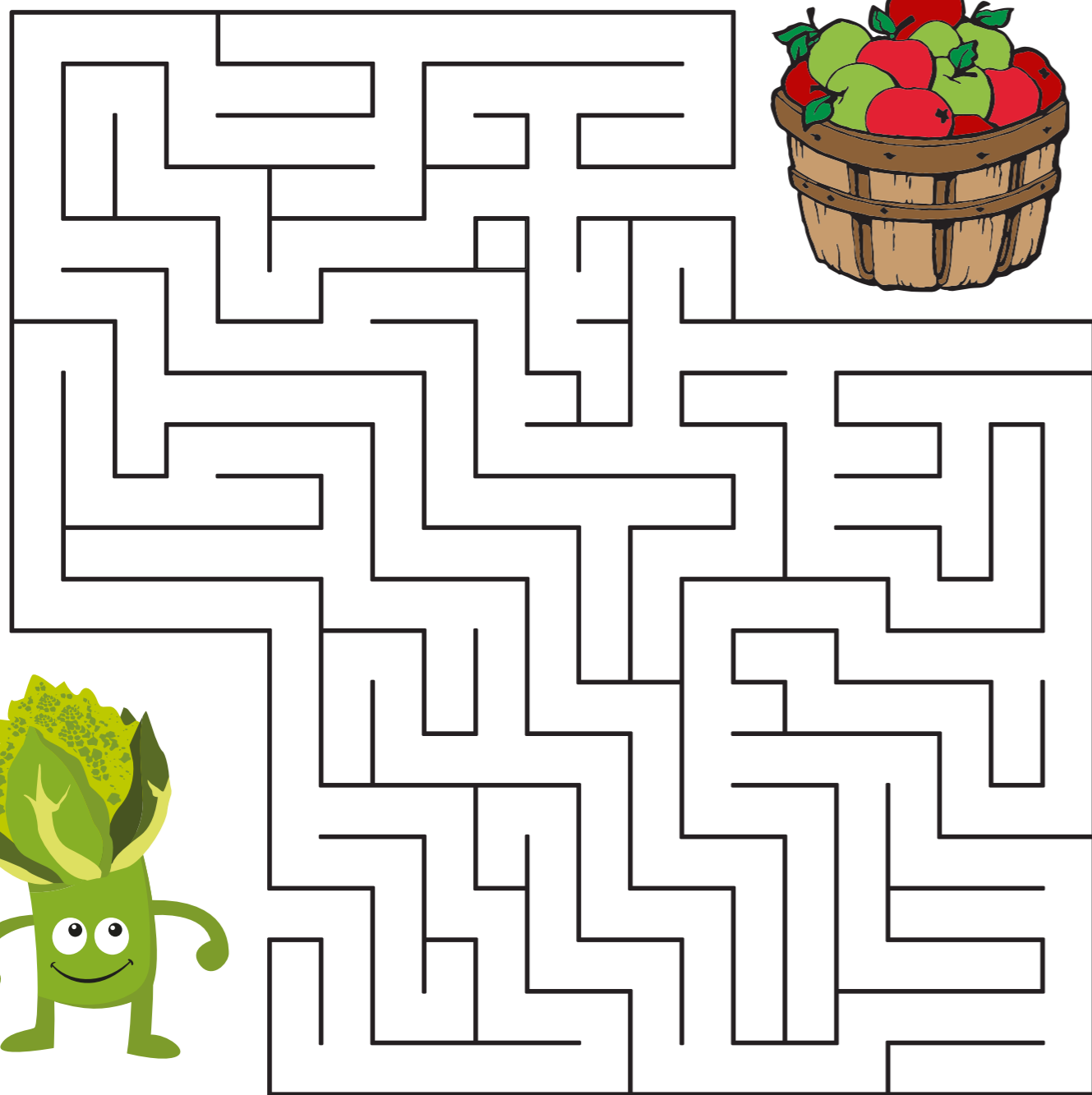


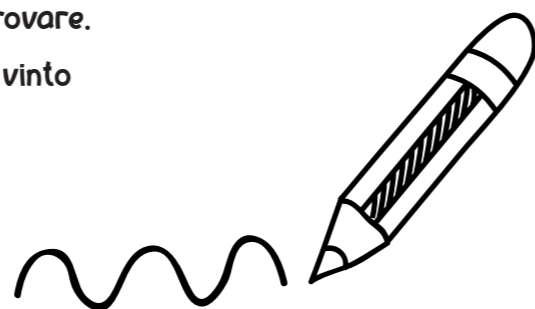


*Mangiando
si impara!*



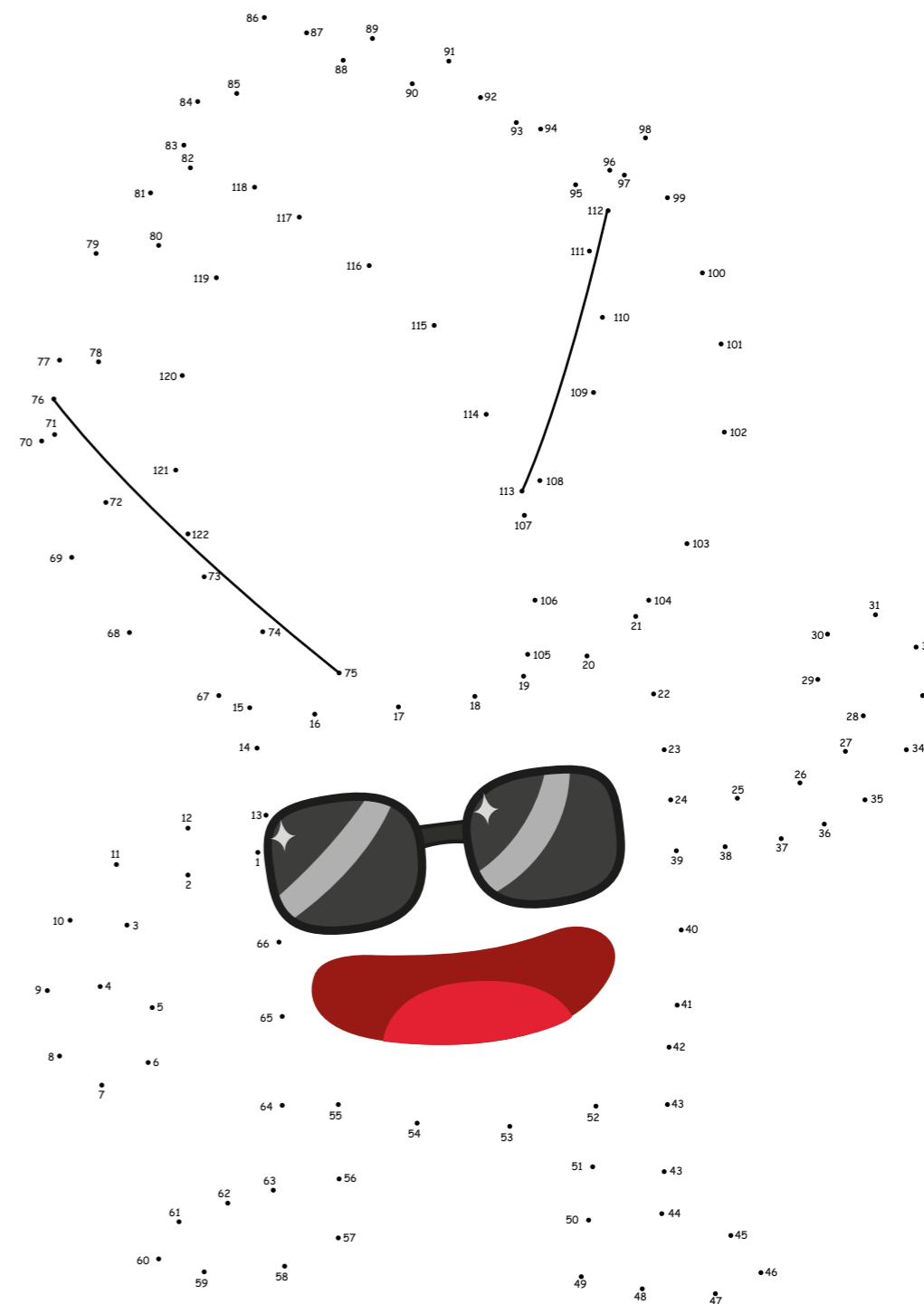
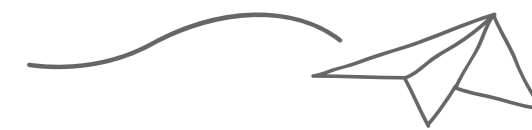
RISOLVI IL LABIRINTO

Se le mele vuoi mangiare la strada giusta devi trovare.
Disegna il percorso nel labirinto e Romano avrà vinto



UNISCI I PUNTINI

Dal più piccolo al più grande i numeri devi unire ed il personaggio nascosto scoprire.



RACCOLTA DIFFERENZIATA

Ogni cosa ha il suo contenitore per rendere il mondo un posto migliore.
Unisci ogni oggetto nel cestino corretto.



ORGANICO



PLASTICA



CARTA



VETRO



OGNI COSA AL SUO POSTO

I carboidrati, la frutta e la verdura devi individuare e nella colonna giusta riportare.

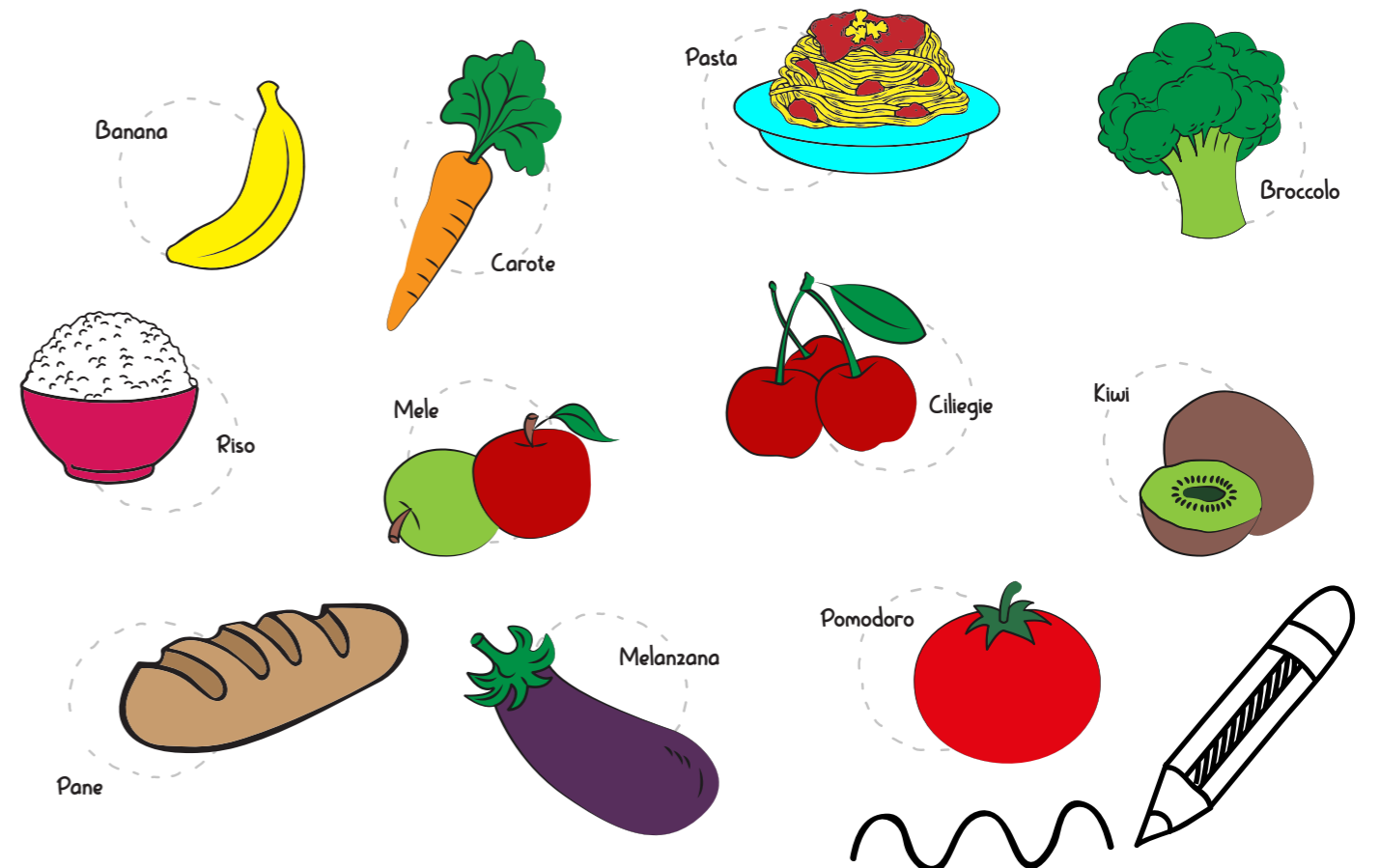
FRUTTA

CEREALI

VERDURA

Banana

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____





CRUCIVERBA

Se il gioco vuoi finire i frutti devi scoprire. Scrivilo nel posto corretto per un cruciverba perfetto.

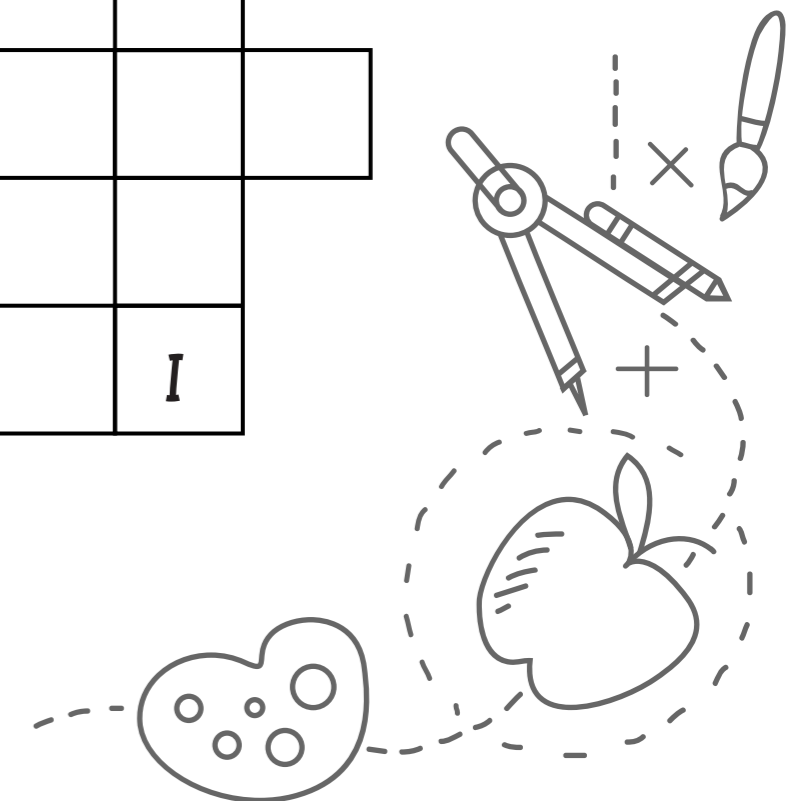
The crossword puzzle grid is composed of white squares on a black background. The letters are placed as follows:

- Row 2, Column 3: R
- Row 4, Column 4: E
- Row 5, Column 6: G
- Row 6, Column 3: A
- Row 7, Column 2: L
- Row 8, Column 4: I

Surrounding the grid are several fruit illustrations with arrows pointing to specific cells:

- Orange: points to Row 1, Column 3.
- Strawberry: points to Row 3, Column 5.
- Banana: points to Row 2, Column 7.
- Pear: points to Row 3, Column 1.
- Apple: points to Row 3, Column 4.
- Fig: points to Row 5, Column 8.
- Cherry: points to Row 4, Column 2.
- Grape: points to Row 6, Column 1.
- Avocado: points to Row 7, Column 3.
- Kiwi: points to Row 8, Column 5.

LA FAME
VIEN GIOCANDO



GUIDA DEL GUSTO



LAZIO

C



LOMBARDIA

Z



MOLISE

G



CAMPANIA

P



BASILICATA

M



CALABRIA

C



PUGLIA

O



PIEMONTE

R



SICILIA

A



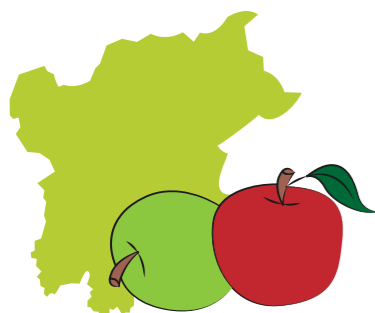
SARDEGNA

G



VALLE D'AOSTA

F



TRENTINO

M



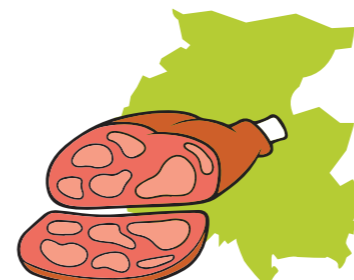
VENETO

R



LIGURIA

B



**FRIULI VENEZIA
GIULIA**

P



**EMILIA
ROMAGNA**

P



ABBRUZZO

P



TOSCANA

F



MARCHE

V



UMBRIA

L

TERRITORIALITÀ

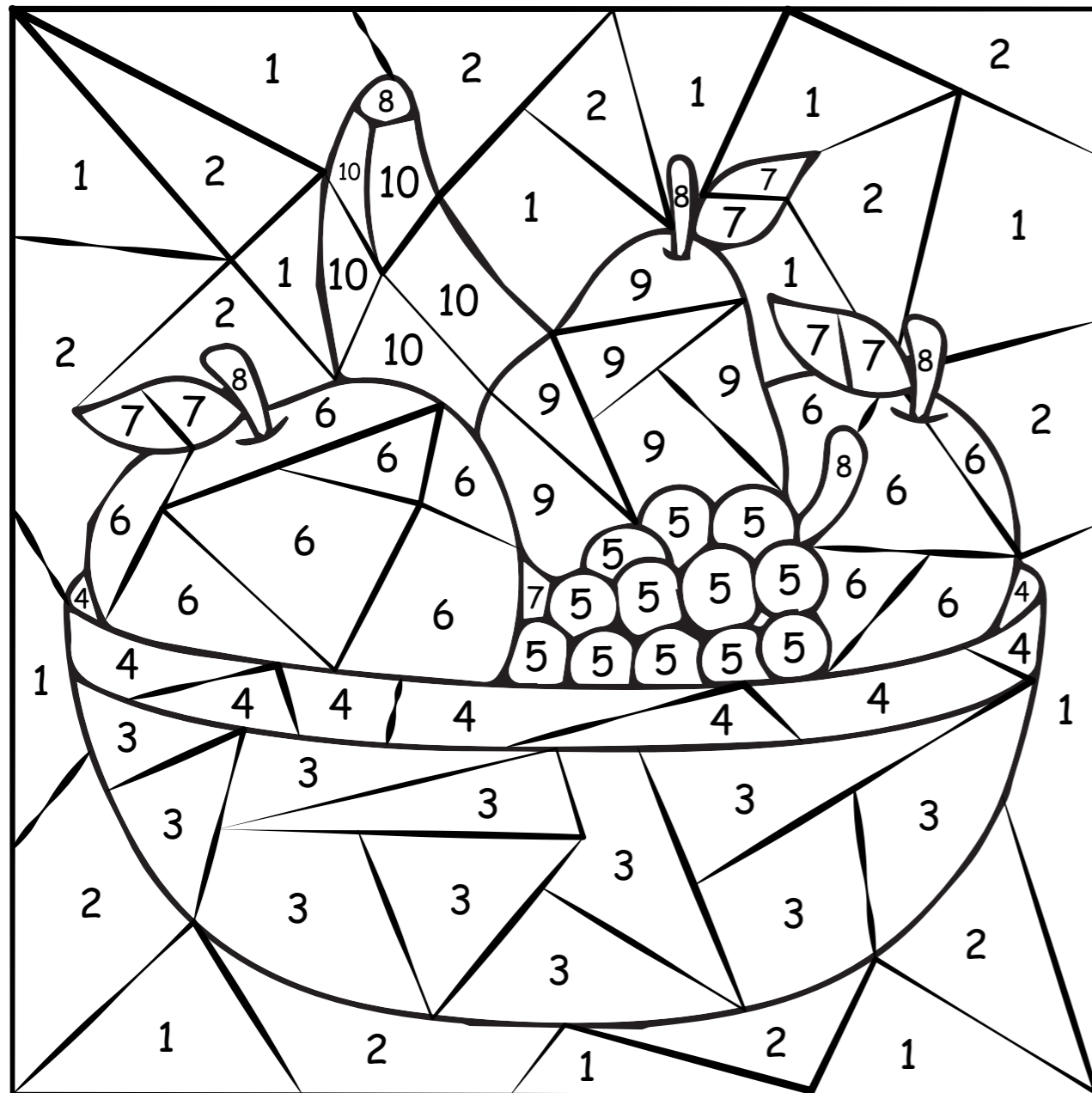
Ovunque tu voglia andare un cibo tipico puoi trovare.

Di ogni disegno scrivi il nome sotto la sua regione.



CREA IL TUO QUADRO

Spazi bianchi da colorare con le indicazioni non puoi sbagliare.
Di ogni numero rispetta il colore per diventare un vero pittore.



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10



TROVA L'INTRUSO

C'è qualcosa in più e puoi scoprirlo anche tu.
Trova i 6 intrusi e i giochi son conclusi.





STAGIONALITÀ

Ogni cibo ha una stagione, collegalo e diventa un campione

